

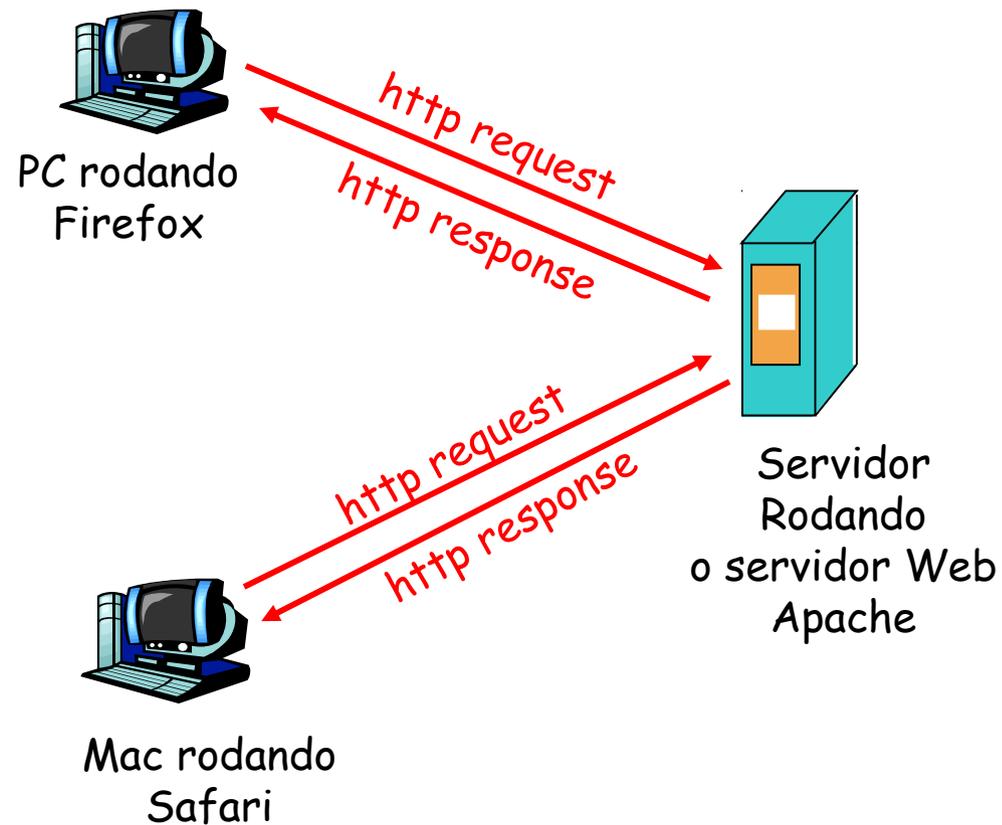
# HTTP

---

Hyper Text Transfer Protocol



# Fluxo do HTTP



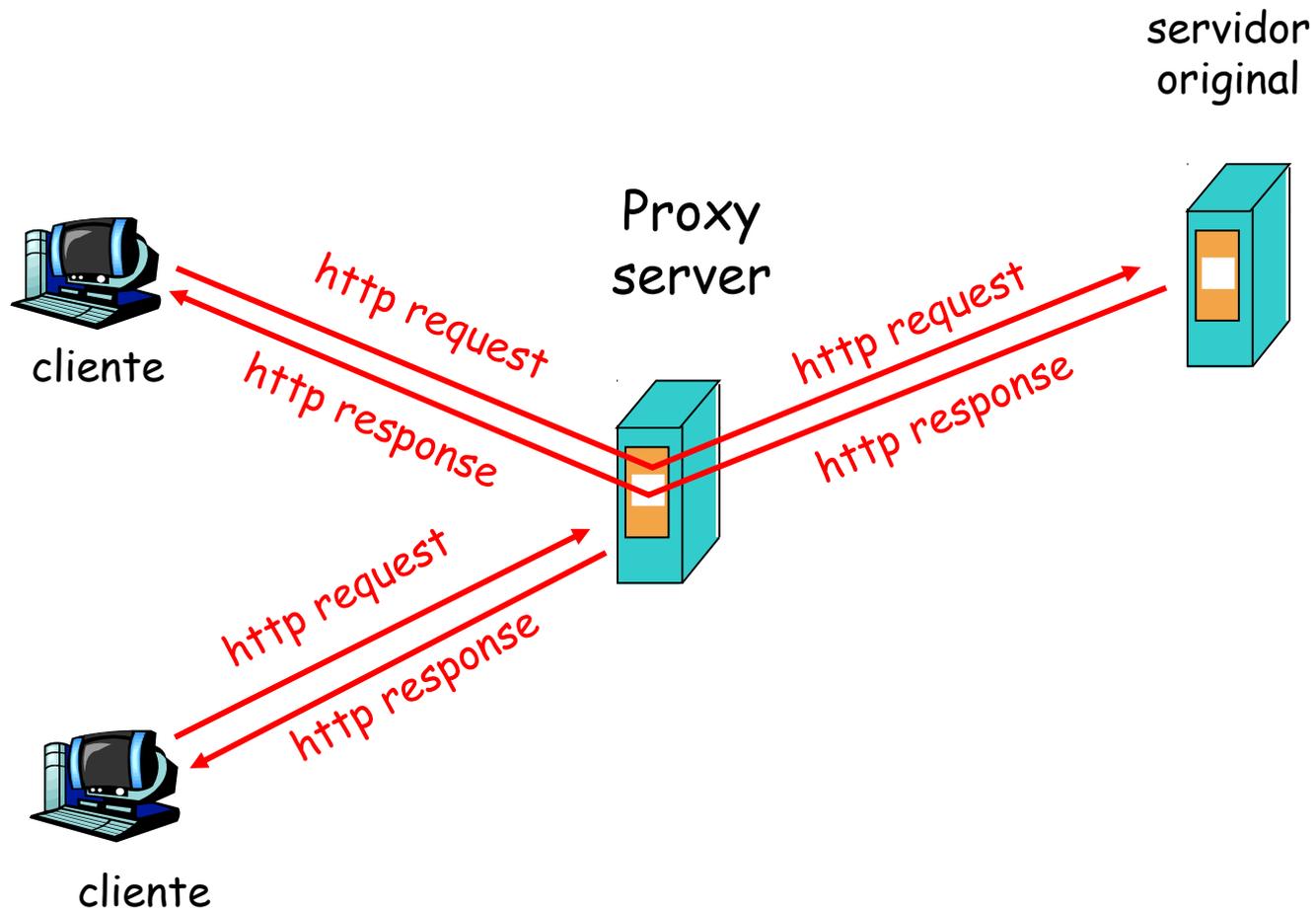
# Cache Web

---

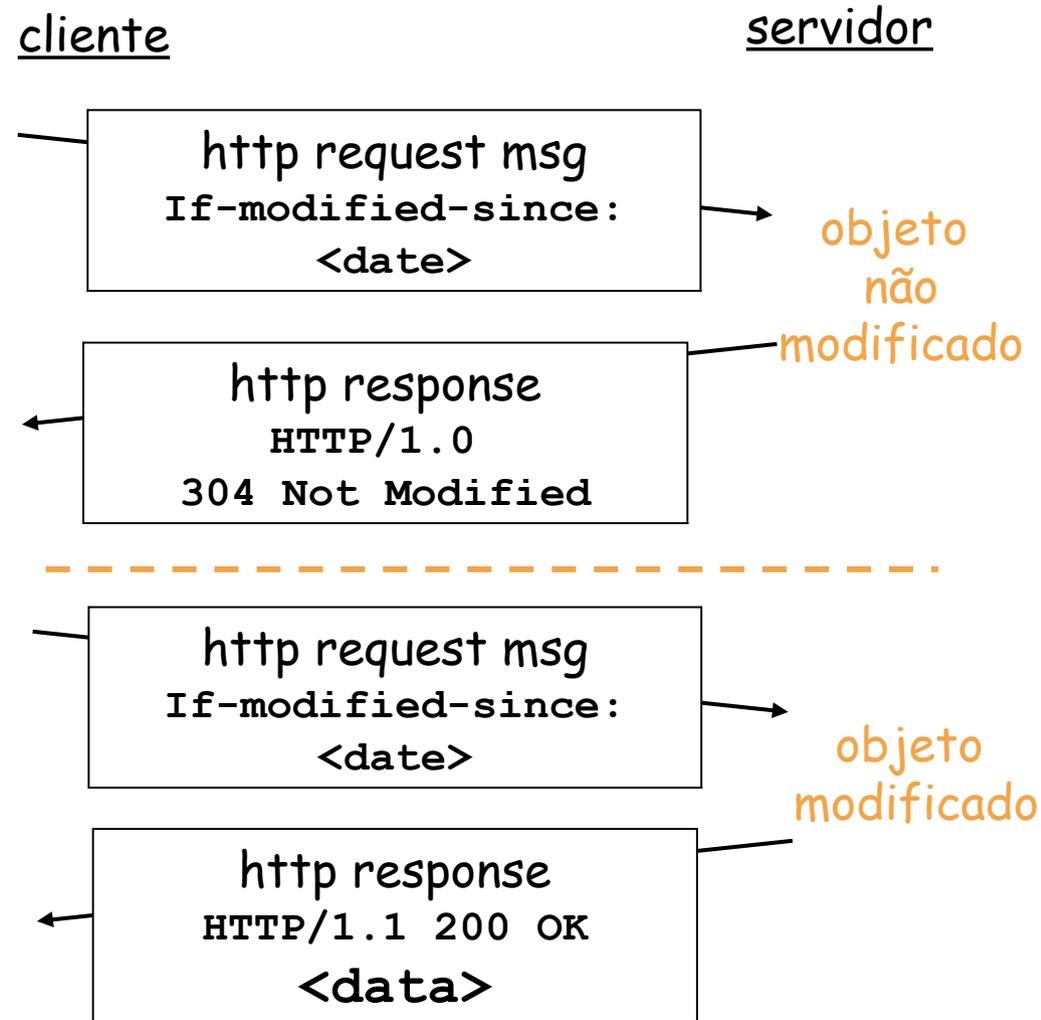
- Objetivo: Atender o cliente sem envolver o servidor de origem
- O Browser tem o seu próprio cache local
- Também é possível usar um cache global para a rede local (proxy)
- O cache local armazena uma cópia de cada página acessada
- Se a página for pedida novamente e não foi modificada, será trazida do cache e não do servidor original



# Cache Web



# GET Condicional



# HTTPS

---

- Como vimos todo tráfego HTTP é feito usando pedidos e respostas em texto aberto
- Transmitir informações como senhas em texto aberto é muito perigoso
- Para tanto existe o protocolo HTTPS (HTTP Secure)
- O HTTPS criptografa toda informação transmitida entre cliente e servidor
- O HTTPS comumente utiliza a porta 443



# HTTPS

---

- Pode ser facilmente reconhecido no navegador através do símbolo do cadeado presente na tela
- Isso garante que, o site acessado é realmente quem diz ser e que o conteúdo não poderá ser lido por outras pessoas
- É comumente usado em sites que exigem senha e bancos
- Questão: Porquê todos os sites não usam HTTPS sempre?



# Desafio Stateless

---

- Se o servidor web não armazena informação sobre o status de um cliente entre pedidos, por ser stateless.
- Como é possível que um site saiba quem é o usuário atual do site?
- Existe uma técnica para fazer isso.
- Descreva e exemplifique essa técnica.

