

Aula12

1. Quadro ou Frame
2. Enquadramento de pacotes, Acesso ao enlace, Entrega confiável, Controle de Fluxo, Detecção de Erros, Correção de Erros
3. Preâmbulo, SFD, Destino, Fonte, Comprimento, Dados, FCS
4. As redes sem-fio são mais suscetíveis a interferências, assim é mais provável que um quadro se perca ou chegue com erro de transmissão, já nas redes cabeadas é menos provável que isso aconteça, então não vale a pena o esforço de garantir a entrega nas redes cabeadas.

Aula13

1. Quadro ou Frame
2. Enquadramento de pacotes, Acesso ao enlace, Entrega confiável, Controle de Fluxo, Detecção de Erros, Correção de Erros
3. Preâmbulo, SFD, Destino, Fonte, Comprimento, Dados, FCS
4. As redes sem-fio são mais suscetíveis a interferências, assim é mais provável que um quadro se perca ou chegue com erro de transmissão, já nas redes cabeadas é menos provável que isso aconteça, então não vale a pena o esforço de garantir a entrega nas redes cabeadas.
5. O transmissor pede ao receptor autorização para enviar os pacotes, quando o receptor libera, informando quantos quadros pode receber, o transmissor envia os quadros respeitando este limite.
6. É um canal onde todo o dado que é enviado chega a todos equipamentos conectados a ele. Assim apenas um equipamento pode usar esse canal por vez. Toda transmissão em broadcast inunda a rede e chega a todos os hosts que participam do mesmo enlace.

Aula14

1. Define as regras de acesso ao meio de transmissão e a comunicação entre a camada física e camada de rede.
2. Carrier Sense Multiple Access with Collision Detection é o algoritmo responsável por decidir qual equipamento tem acesso ao meio de transmissão a cada momento. Nesse algoritmo quando dois equipamentos usam o meio simultaneamente acontece uma colisão, essa colisão é detectada e as máquinas que criaram a colisão ficam um tempo sem usar a rede para que outras possam usar.
3. No CSMA/CD colisões podem ocorrer, serão detectadas e corrigidas, no CSMA/CA não acontecem colisões as máquinas solicitam acesso ao meio antes de enviar a mensagem.
4. Quando duas máquinas tentam enviar uma mensagem ao mesmo tempo em uma rede que utiliza um hub pode ocorrer uma colisão.