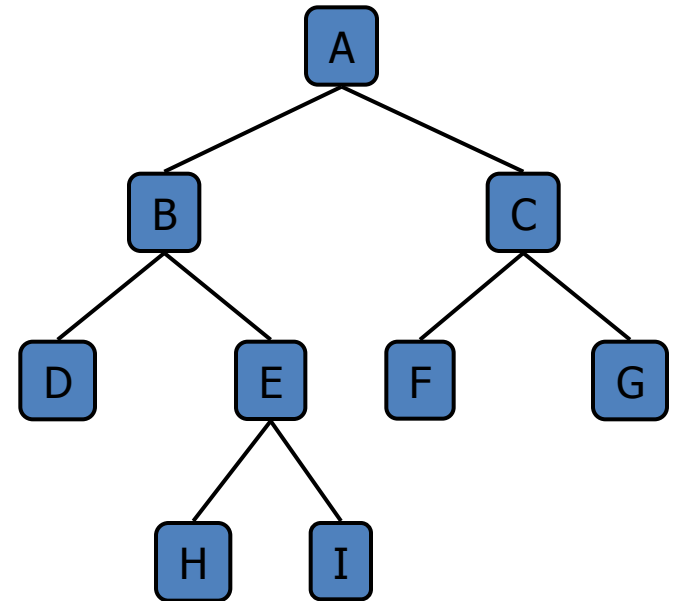


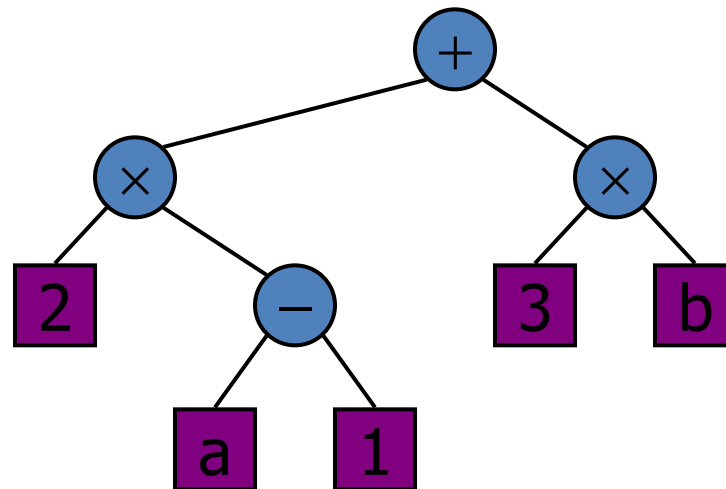
# Árvore Binária

- Árvore com as seguintes propriedades:
  - Cada nó interno tem no máximo dois filhos
  - Os filhos de um nó formam um par ordenado (filho da esquerda, filho da direita)
- Árvore binária própria
  - Cada nó tem zero ou dois filhos
- Aplicações
  - Expressões aritméticas
  - Árvores de decisão



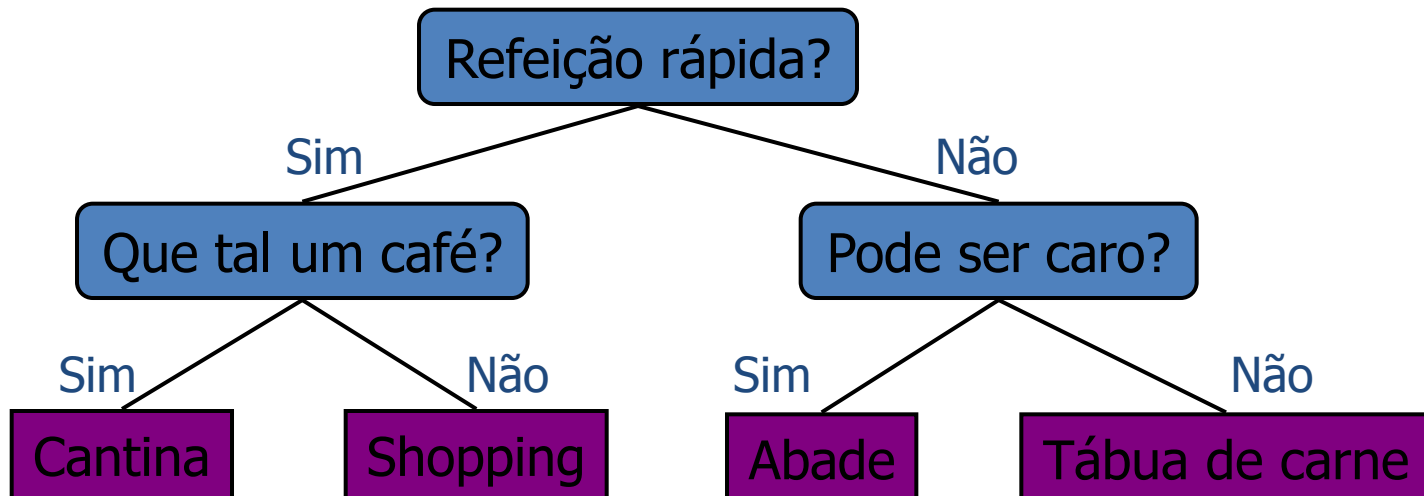
# Árvore de Expressões Aritméticas

- Árvore associada a uma expressão aritmética
  - Nós internos: operadores
  - Nós externos: operandos
- Exemplo:  $(2 \times (a-1) + (3 \times b))$

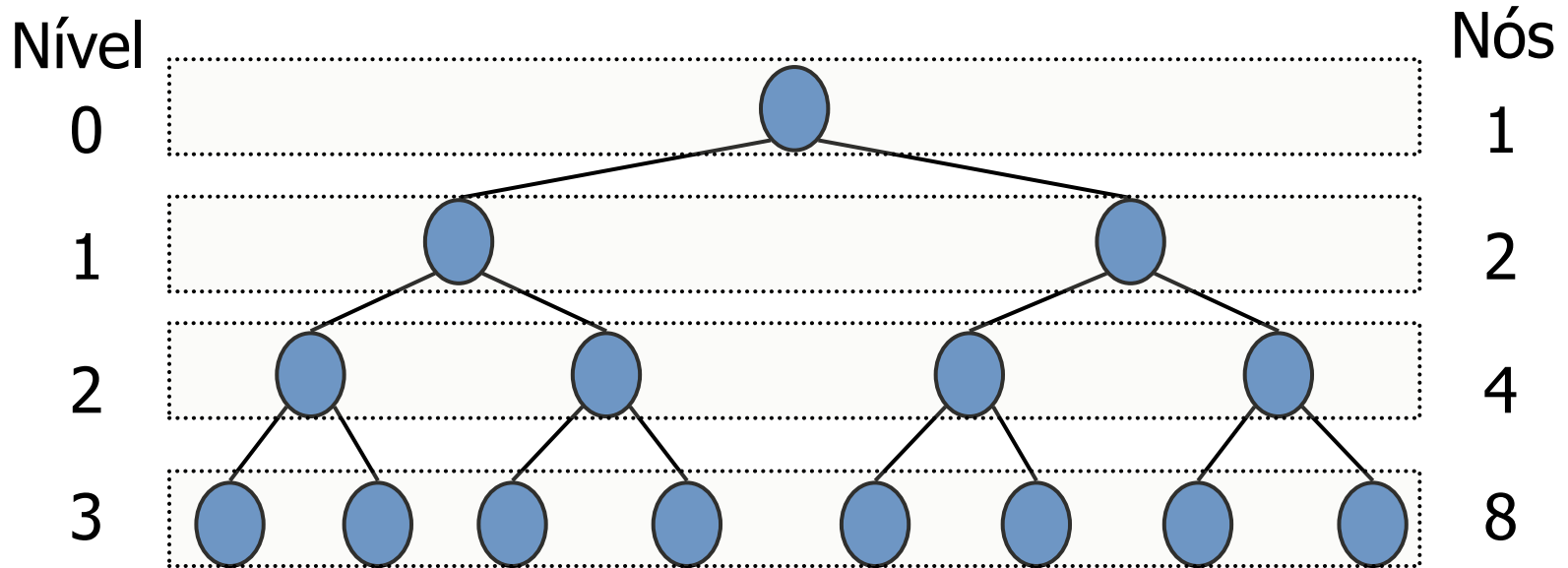


# Árvore de Decisão

- Árvore associada a um processo de decisão
  - Nós internos: questões com respostas sim/não
  - Nós externos: decisões
- Exemplo: Onde jantar?



# Propriedades da Árvore Binária



- Número máximo de nós em um nível  $h$  é  $2^h$
- Número total de nós é, no máximo,  $2^{h+1} - 1$

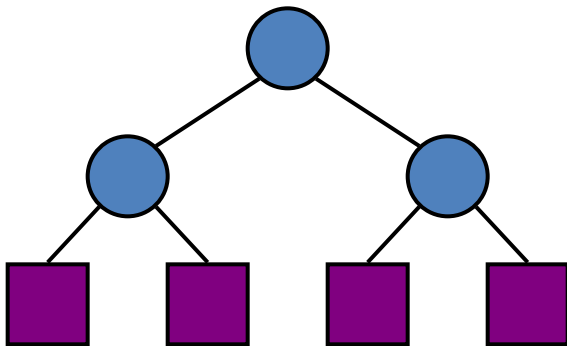
# Propriedades da Árvore Binária Própria

- Notação

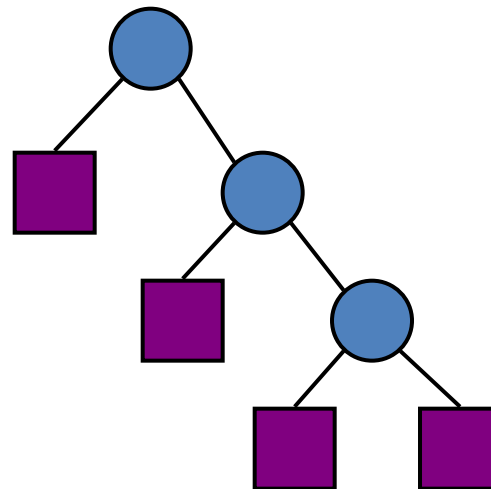
- $n$  = número de nós
- $e$  = nós externos
- $i$  = nós internos
- $h$  = altura (height)

- Propriedades

- $e = i + 1$
- $n = 2e - 1$
- $h + 1 \leq e \leq 2^h$
- $h \leq i \leq 2^h - 1$
- $h \geq \log_2(n + 1) - 1$
- $h \leq (n - 1)/2$



Árvores



# AB – Operações de Acesso

- Estende o TAD Árvore
- Métodos de acesso
  - Nó leftChild(Nó v)
    - retorna o filho esquerdo de um nó
  - Nó rightChild(Nó v)
    - retorna o filho direito de um nó
  - Nó sibling(Nó v)
    - Retorna o irmão de um nó

# AB – Caminhamentos

- Prefixado

Algoritmo `binaryPreOrder(T, v)`

execute a ação para o nó `v`

se `T.isInternal(v)` então

`binaryPreOrder(T, T.leftChild(v))`

`binaryPreOrder(T, T.rightChild(v))`

- Pós-fixado

Algoritmo `binaryPostOrder(T, v)`

se `T.isInternal(v)` então

`binaryPostOrder(T, T.leftChild(v))`

`binaryPostOrder(T, T.rightChild(v))`

execute a ação para o nó `v`

# AB – Caminhamentos

- Interfixado

Expressão Aritmética:

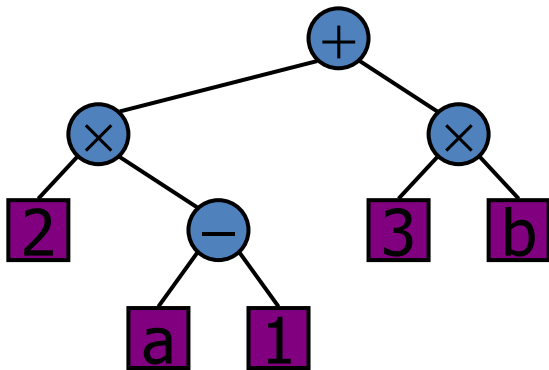
$((2 \times (a - 1)) + (3 \times b))$

Algoritmo  $\text{inOrder}(T, v)$

se  $T.\text{isInternal}(v)$  então  $\text{inOrder}(T, T.\text{leftChild}(v))$

execute a ação para o nó  $v$

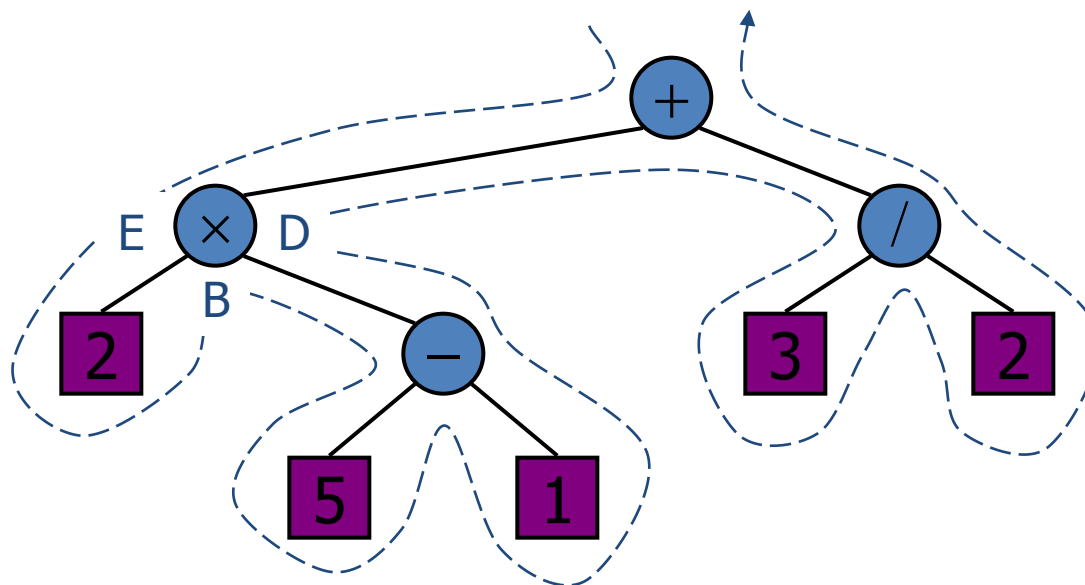
se  $T.\text{isInternal}(v)$  então  $\text{inOrder}(T, T.\text{rightChild}(v))$





# AB – Caminhamento de Euler

- Caminho que visita cada aresta exactamente uma vez
  - pela esquerda (prefixado – pré ordem)
  - por baixo (interfixado – em ordem)
  - pela direita (pós-fixado – pós ordem)



# AB – Caminhamento de Euler

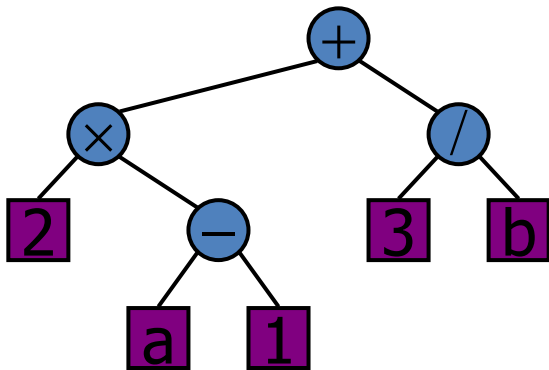
- Cada nó  $v$  da árvore é “visitado” três vezes pelo caminhamento de Euler. Cada “visita” pode corresponder a uma “ação” a ser tomada pelo algoritmo, como segue:
  - “ação pela esquerda” (antes do caminhamento sobre a subárvore da esquerda de  $v$ );
  - “ação por baixo” (entre o caminhamento entre as duas subárvores de  $v$ ); e
  - “ação pela direita” (depois do caminhamento sobre a subárvore da direita de  $v$ ).

# AB – Caminhamento de Euler

## ■ Interfixado

Expressão Aritmética:

$((2 \times (a - 1)) + (3 / b))$

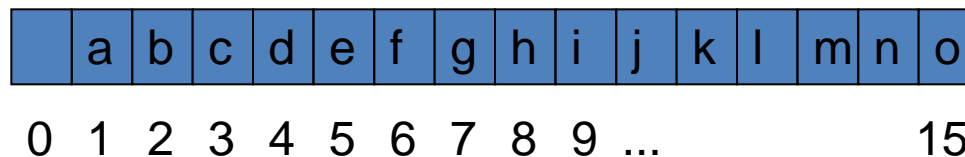
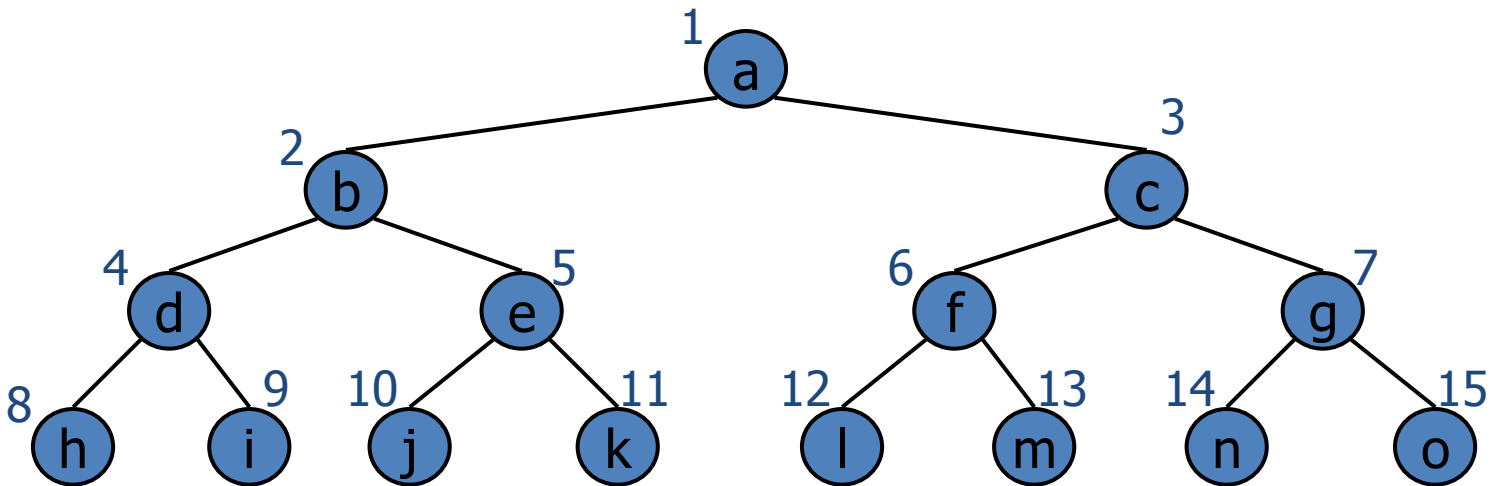


Algoritmo `printExpression(T, v)`

```
se T.isInternal(v) então //ação "pela esquerda"  
    print ( "(" );  
se T.hasLeft(v) então  
    printExpression(T, T.leftChild(v));  
print ( v.element() ); //ação "por baixo"  
se T.hasRight(v) então  
    printExpression(T, T.rightChild(v));  
se T.isInternal(v) então  
    print ( ")" ); //ação "pela direita"
```

# Estruturas de Dados para Árvores

- Árvore binária baseada em arranjo



# Estrutura Encadeada para Árvores Binárias

- Um nó (BTNode) armazena referências para:
  - Nó pai
  - Elemento
  - Filho da esquerda
  - Filho da direita

