

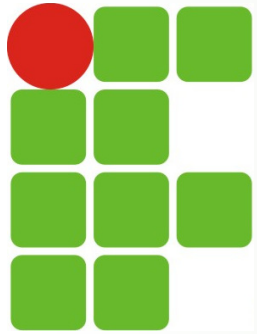
**INSTITUTO FEDERAL DE
EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA**
RIO GRANDE DO NORTE
Campus Currais Novos



Engenharia de Software

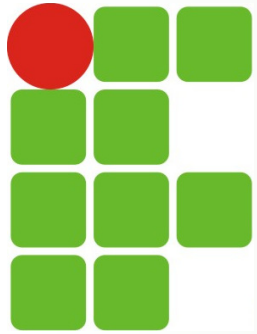
Apresentação do curso

Prof. Msc. Marcílio Meira <marcilio.meira@ifrn.edu.br>



Objetivos

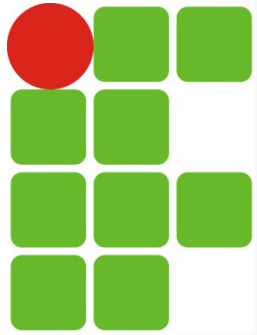
- Compreender:
 - O que é a Eng. Software
 - Processos e modelos
 - Ferramentas CASE
 - Técnicas e práticas
 - Gestão de Projetos
 - Interação da Eng. Soft. com a sociedade



Ementa

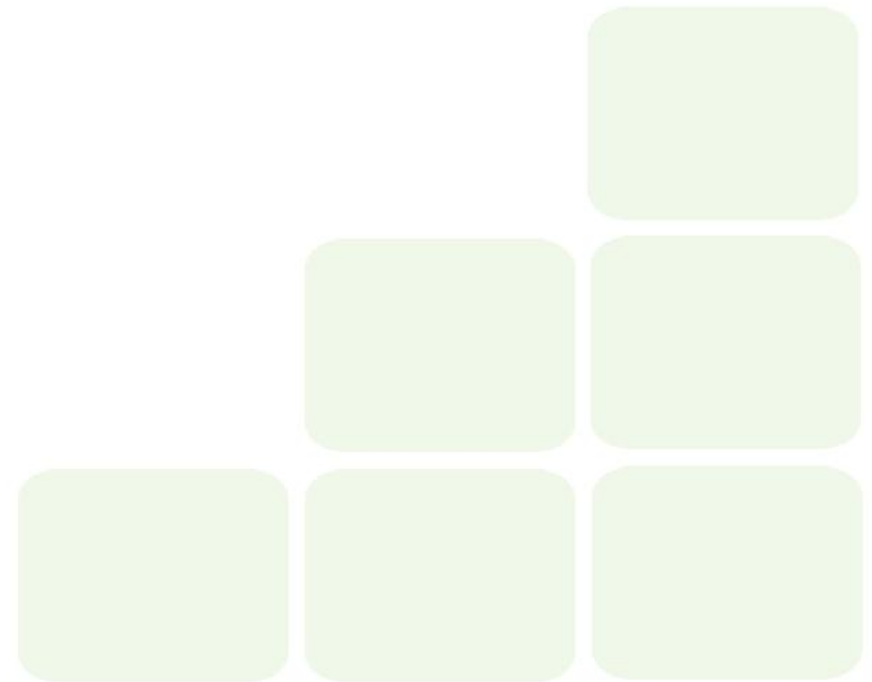
- 1. Significado da Engenharia de Software
- 2. Processos de software
- 3. Requisitos
- 4. Análise
- 5. Projeto
- 6. Testes

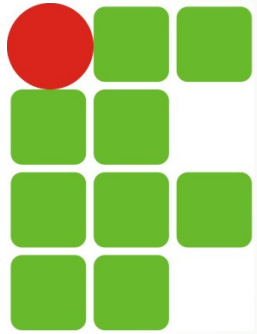




Ementa

- 7. Implementação
- 8. Integração

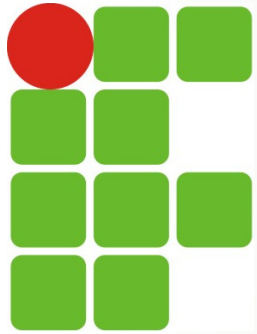




Ferramentas

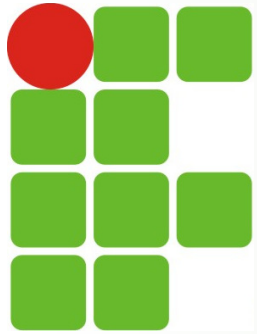
- OpenProj (gerência de projetos)
- Eclipse (implementação de testes)
- PowerDesigner (CASE)
- Office (documentação)





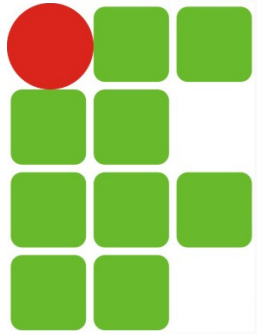
Avaliação

- Tipos de atividades previstas:
 - Resumos diversos
 - Pesquisar Processos Ágeis
 - Docum. de Requisitos + CASE
 - Ger. de projeto com OpenProj
 - Pesquisas sobre Qualidade
 - Pesquisa sobre linha de produtos
 - Pesquisa sobre Open Source



Bibliografia

- 1. PRESSMAN, Roger S. Engenharia de Software. Makron Books, 1995.
- 2. FLIORINI, Soeli T. Engenharia de Software com CMM. Brasport, 1998.
- 3. ROCHA, Ana Regina C. Qualidade de Software. Prentice Hall, 2001.



Bibliografia

- 4. WEBER, Kival; ROCHA, Ana Cavalcante; NASCIMENTO, Célia Joseli. Qualidade e Produtividade em Software. Makron Books, 2001.
- 5. YOURDON, Edward. Análise e Projetos Orientados a Objetos. Makron Books, 1999.
- 6. SOMMERVILLE, Ian. Engenharia de software. Addison Wesley, 2003.