

Interconexão de Redes de Computadores (Domínios Broadcast e Colisão)

Prof. M.e **Helber** Wagner da Silva
helber.silva@ifrn.edu.br

Maio de 2014

Roteiro

- Introdução
- Domínio de Broadcast
- Domínio de Colisão
- Conclusão

Introdução

- Desempenho da rede depende do equipamento de interconexão de redes
 - HUB
 - Switch
 - Roteador
- Equipamentos definem diferentes domínios de broadcast e de colisão

Domínio de Broadcast

- Segmento de rede onde um pacote de broadcast (endereço MAC de destino `FF:FF:FF:FF:FF:FF`) é disseminado
- HUBs e Switches encaminham pacotes de broadcast aos dispositivos interconectados, enquanto os roteadores, não!
 - HUB: 1 domínio de broadcast
 - Switch: 1 domínio de broadcast
 - Roteador: nenhum domínio de broadcast

Domínio de Colisão

- Segmento de rede onde duas ou mais estações podem ocasionar colisões de quadros, caso enviem dados simultaneamente em um meio físico compartilhado.
 - HUB: 1 domínio de colisão, pois replica todos os bits para todas as suas portas
 - Switch: 1 domínio de colisão para cada porta
 - Roteador: 1 domínio de colisão para cada interface

Conclusão

- Domínio de broadcast
 - HUB: 1
 - Switch: 1
 - Roteador: nenhum
- Domínio de colisão
 - HUB: 1
 - Switch: 1 para cada porta
 - Roteador: 1 para cada interface

Perguntas?

helber.silva@ifrn.edu.br