

INSTRUÇÕES:

- A atividade é **INDIVIDUAL**.
- As respostas devem ser enviadas para alba.lopes@ifrn.edu.br
- Cada algoritmo deve ser salvo num arquivo próprio (com a extensão **.alg** ou **.java**).
Salve a questão 11 em um arquivo de Word.
- O assunto do e-mail deverá ser exatamente: **[Algoritmo Dependencia] Lista 3**
- No corpo do e-mail, coloque seu nome, sua matrícula e sua turma.
- **VALOR: 2,0 ponto**

QUESTÕES

Construa algoritmos para resolver os problemas abaixo:

1. **PROGAMA SEGREDO** – O programa pergunta ao usuário “Quer que eu te conte um segredo?”, se o usuário responder SIM, o programa exibe uma frase (uma frase a sua escolha).
2. **PROGRAMA MAIOR** – O usuário digita dois valores e o programa diz qual é o maior valor.
3. **PROGRAMA ADIVINHA** - Escreva um algoritmo que leia um número do usuário e verifique se o número é igual a seu número favorito. Caso seja, exiba a mensagem “Parabéns, você acertou meu número favorito!”. Caso contrário, exiba a mensagem “Você errou. Que pena!”.
4. **PROGRAMA MÓDULO** – O usuário digita um valor positivo ou negativo e o programa exibe sempre um valor positivo (ex: Se o usuário digitar 5 ou -5, o algoritmo exibe a mensagem, o “O módulo desse número é 5”.)
5. **PROGRAMA TRATAMENTO** - O usuário digita o nome de uma pessoa e depois o sexo da pessoa. Se for homem, mostra a mensagem “Prezado Senhor <nome>”, se for mulher, mostra a mensagem “Prezada Senhora <nome>”.
6. **PROGRAMA PAR OU ÍMPAR** - O usuário digita um valor e o programa diz se ele é par ou IMPAR. Dica: use o operador % que retorna o resto da divisão. Se o resto da divisão por 2 for zero, o numero é par.
7. **PROGRAMA MÚLTIPLO** - O usuário digita dois valores e o programa diz se o primeiro valor é múltiplo do segundo. Ex: Se os números digitados forem 15 e 5, então deve ser exibida a mensagem “15 é múltiplo de 5”, caso contrário, exiba que não são múltiplos. Dica: use o operador % que retorna o resto da divisão. Se o resto da divisão do primeiro pelo segundo for zero, eles são múltiplos.
8. **PROGRAMA SENHA** – O programa solicita o nome de usuário e a senha. Se ambos estiverem corretos (joao / 1234) é exibida a mensagem “SEJA BEM VINDO!” caso contrário, a mensagem “ACESSO NEGADO” é mostrada.
9. **PROGRAMA CONJUNTO** – O usuário deve digitar um número entre 5 e 15. Se o número não estiver nessa faixa, deve ser exibida a mensagem “FORA DO CONJUNTO”, se o número atente à regra, mostre a mensagem “PERTENCE AO CONJUNTO”.

10. PROGRAMA SALÁRIO – Construa um algoritmo que leia do usuário o salário que recebe no mês e classifique de acordo com o seguinte padrão:

De 0 a 622 (inclusive)	Até 1 salário mínimo
Acima de 622 e até 1866	Acima de 1 e até 3 salários mínimos
Acima de 1886 e até 3100	Acima de 3 e até 5 salários mínimos
Acima de 3100	Mais de 5 salários mínimos

11. Determine Qual será a saída dos códigos abaixo SEM EXECUTAR no computador, sabendo que $A \leftarrow 5$, $B \leftarrow 3$ e $C \leftarrow 1$. Marque as linhas que não serão executadas.

<p>a) SE (A >= 5) ENTAO SE (B < 10) ENTAO ESCREVA(A+B+C) SENAO ESCREVA(B+C) FIMSE SENAO ESCREVA(A+B) FIMSE</p>	<p>b) SE (A < 2) ENTAO SE (C > 2) ENTAO ESCREVA(A+B+C) SENAO ESCREVA(B+C) FIMSE SENAO SE (B = 4) ENTAO ESCREVA(A * 2) SENAO ESCREVA(C * 5) FIMSE FIMSE</p>
<p>c) SE (A + B > 10) ENTAO SE (B + C < 10) ENTAO ESCREVA(3 * A) SENAO ESCREVA(B - C) FIMSE SENAO SE (B + C > 10) ENTAO ESCREVA(3 * A) FIMSE FIMSE</p>	<p>d) SE (A + B < 10) ENTAO SE (B + C > 10) ENTAO ESCREVA(3 * A) SENAO SE (C < 0) ENTAO ESCREVA(A - C) SENAO ESCREVA(A * B * C) FIMSE FIMSE SENAO ESCREVA(3 * A) FIMSE</p>