

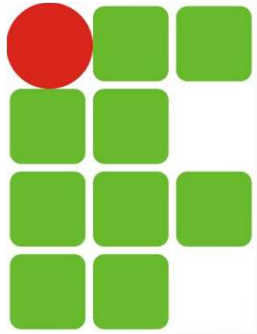
**INSTITUTO FEDERAL DE
EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA**
RIO GRANDE DO NORTE
Campus Currais Novos



Informática

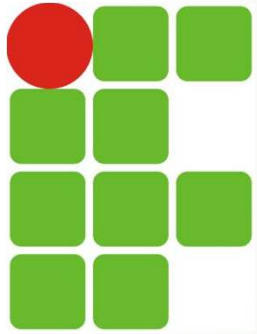
Softwares

Prof. Msc. Marcílio Meira <marcilio.meira@ifrn.edu.br>



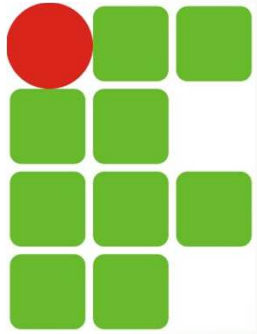
Objetivos

- Entender o conceito de software;
- Aprender quem está envolvido com a criação de softwares e como eles são executados;
- Compreender os tipos de softwares e para que eles servem;



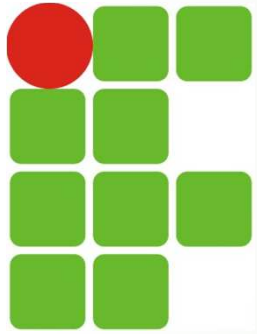
Introdução

- A partir de desenvolvimento dos computadores, precisou-se de uma maneira de manipulá-los e obter resultados diante de instruções do usuário, surgiu o conceito de software;



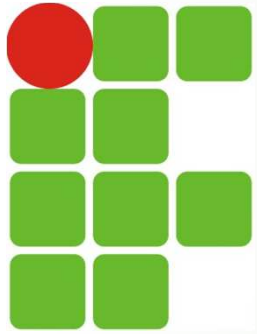
Conceitos

- Software ou programa de computador é uma sequência de instruções a serem seguidas e/ou executadas, na manipulação, redirecionamento ou modificação de um dado/informação ou acontecimento.



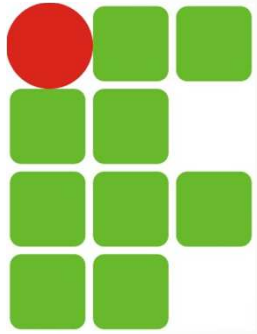
Conceitos

- Software também é o nome dado ao comportamento exibido por essa seqüência de instruções quando executada em um computador ou máquina semelhante.



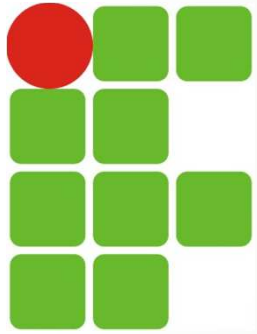
Conceitos(*Priberam*)

- (palavra inglesa, de *soft*, mole + *ware*, mercadoria)
s. m.
- *Inform.* Conjunto de programas, processos e regras, e, eventualmente, de documentação, relativos ao funcionamento de um conjunto de tratamento da informação (por oposição a *hardware*).



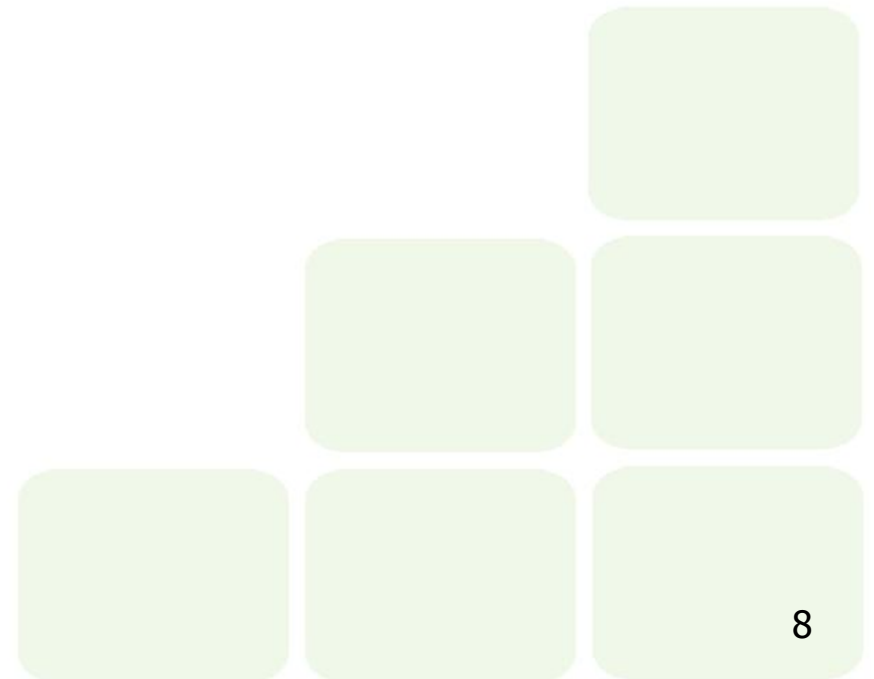
Criação de Softwares

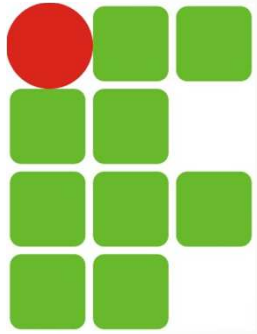
- Os programas são criados através das linguagens de programação ou instruções do processador(linguagem de máquina);
 - Exemplos: C, C++, Pascal, Java...
- As linguagens de programação facilitam pois são semelhantes a nossa linguagem comum;



Compiladores

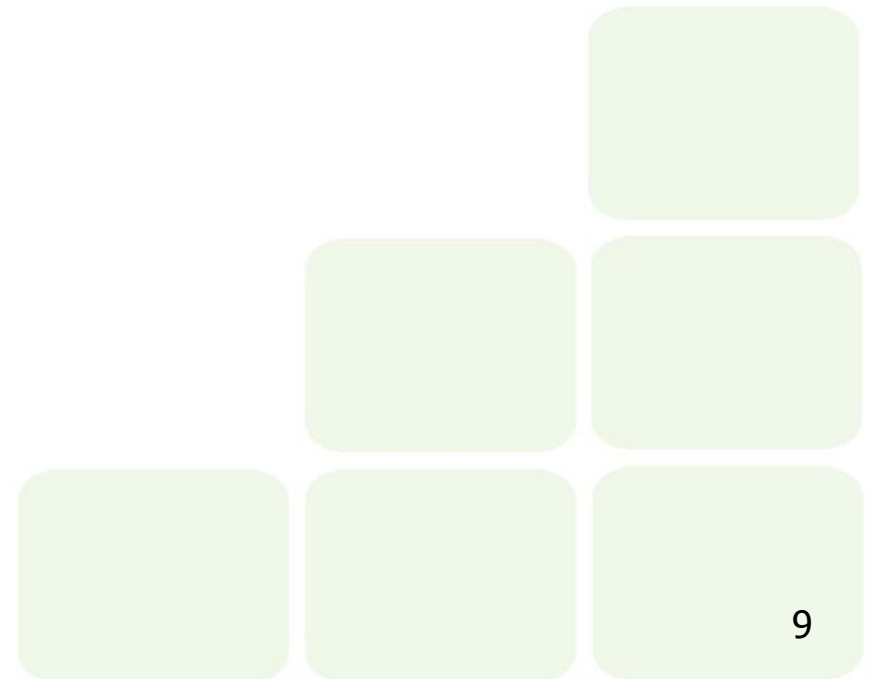
- Os programas compiladores transformam o programa fonte em linguagem de máquina.

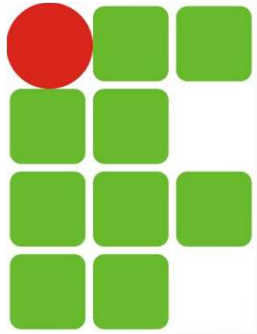




Interpretadores

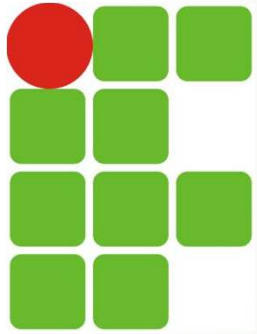
- O programa interpretador executa cada linha do programa fonte, compilando-a em tempo real, na memória do computador.





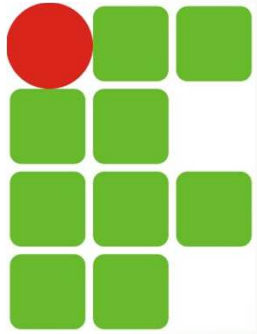
Execução

- Os programas são “carregados” na memória principal do computador, isso quando o usuário os executam;
- O hardware só entende linguagem de máquina;
 - Ex: Impressão de arquivos;



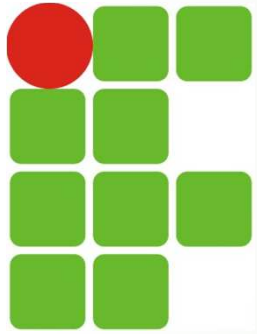
Tipos de Software

- Os programas são classificados em:
 - Software de Sistema
 - Software Aplicativo
 - Software Embutido ou Embarcado



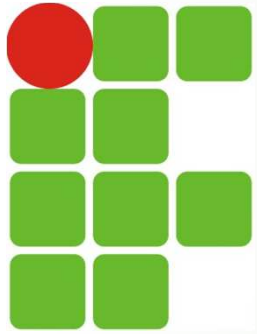
Software de Sistema

- Permitem ao usuário interagir com o computador e seus periféricos;
 - Incluiu o firmware (A BIOS dos computadores pessoais);
 - Drivers de dispositivos;
 - O sistema operacional;



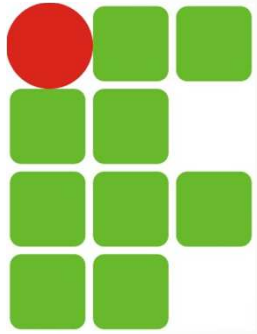
Software Aplicativo

- Permite ao usuário fazer uma ou mais tarefas específicas;
- Podem ter uma abrangência de uso de larga escala, muitas vezes em âmbito mundial(robustos e padronizados);
 - Exemplo: Arquivos .DOC;



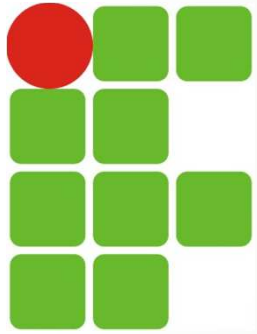
Software Embutido(Embarcado)

- Software destinado a funcionar dentro de uma máquina que não é um computador de uso geral e normalmente com um destino muito específico.
 - Ex: Jogos pro Iphone



Considerações Finais

- Os softwares são soluções para a automatização de diversas tarefas dos seres humanos;
- Cada software tem sua finalidade;



Bibliografia

- Apostilas e estudos dirigidos desenvolvidos por professores da área de Informática/IFRN
- MARÇULA, Marcelo; BININI FILHO, Pio Armando. Informática, conceitos e aplicações. Ed. Erica. 3^a ed.
- Outros