

Lista de Exercícios – 1º Bimestre

- 1) Qual a importância de um Processo de Desenvolvimento de Software e quais são as fases genéricas? Cite quatro processos prescritivos.
- 2) Por que os Processos Prescritivos recebem essa denominação?
- 3) Qual foi o motivador para o surgimento da Engenharia de Software?
- 4) Trace um paralelo da Engenharia de Software como Engenharia Civil e como Arte.
- 5) Cite e comente seis princípios de comunicação das práticas de Engenharia de Software.
- 6) Diferencie o teste da Caixa Branca do teste da Caixa Preta.
- 7) Explique o que é refatorar o código.
- 8) Qual a importância dos testes de software?
- 9) O que são testes unitários e testes de aceitação?
- 10) Trace as semelhanças e diferenças entre o modelo Cascata e o modelo Incremental.
- 11) Qual a função do modelo RAD?
- 12) Por que os modelos evolucionários recebem essa denominação?
- 13) Cite as vantagens e desvantagens da Prototipagem.
- 14) Em que momento a Prototipagem pode ser utilizada no modelo Espiral?
- 15) Qual a diferença entre protótipo evolutivo e protótipo descartável?
- 16) Quais as vantagens em usar o modelo Espiral com relação ao modelo Cascata?
- 17) Caracterize o Processo Unificado.
- 18) Qual a relação entre o Processo Unificado e a UML?
- 19) Cite e caracterize as fases do RUP (Processo Unificado da Rational).
- 20) O que são Artefatos? Qual a relação com o RUP?
- 21) Em que fase do RUP é feita a maior parte da codificação e os testes?
- 22) Qual a importância da fase de Iniciação no RUP.
- 23) Diferencie versão alfa de versão beta de um produto de software.
- 24) O que você entende por abstração? Dê exemplos.
- 25) O que é polimorfismo? Dê exemplos.